

HORARIO

Te hemos preparado **una idea de cómo podría ir** el proceso de creación de un juego, pero cada uno tiene sus propios ritmos y necesidades, ¡Así que no te agobies!

14/06/19

18h.	Anuncio del tema y comienzo de la GameJamTopia.
18h.-19h	Reflexión sobre el tema y juego que se quiere hacer. Mecánicas, tipo de arte, género, etc.
19h.	¡A trabajar!

15/06/19

02h-08h	Descanso o puedes trabajar en modo zombie.
09h.	Revisión del proyecto en grupo. Preparar dudas y problemas generales a tratar con los tutores.
11h-13h	Tutorización y dudas con los tutores.
13h.-17h	Trabajo, trabajo, trabajo :-)
17h-19h	Tutorización y dudas con los tutores.
19h.-22h	Trabajo, trabajo, trabajo... ¡ah! No te olvides de testear y de recoger feedback de otros grupos.

16/06/19

02h-08h	Descanso o puedes trabajar en modo tortuga zombie.
09h.	En caso de no tener músico/sound designer en el equipo, comienza a buscar sonorización para el juego.
11h-13h	Tutorización y dudas con los tutores.
13h.-16h	Trabajo, trabajo, trabajo :-)
16h-18h	Últimos detalles y exportación de la build final.
18h-19h	Fin de la Jam. Periodo de publicación de juegos en itch.io

